* RozpocznijNasłuchiwanie(tutaj\_dane) - czeka na klientów, wysyła i odbiera dane, sprawdza, czy hasło klienta jest poprawne, nasłuchuje dopóki nie rozda wszystkich danych i nie otrzyma wszystkich wyników
* UstawHasło(tutaj\_hasło) - nowe hasło, jeśli chcemy zmienić to, które było ustalone w konstruktorze
* ZakończMiękkoPracę() - zapisuje tyle ile ma wyników, jeden wiersz - jeden wynik, można wykorzystać do zapisywania już wszystkich wyników
* KonsolidujDane() - porządkuje wyniki w takiej kolejności, w jakiej były dane wejściowe (np. dane wejściowe A-B-C, to po wywołaniu tej funkcji dane wyjściowe zawsze det(A)-det(B)-det(C))
* zapisywanie i odczytywanie danych pośrednio poprzez ZapiszSerwer.ZapiszTekstowo(tutaj\_dane) (najpierw trzeba ustalić ścieżkę, patrz przykład) oraz OdczytajSerwer.OdczytajTekstowo(tutaj\_ścieżka)

static void Main(string[] args)

{

Serwer s = new Serwer(8900, "abc", "127.0.0.1"); //stawianie serwera (port, hasło, ip)

List<string> d = new List<string>();

d.Add("aaaaa");

d.Add("bbbbbb");

d.Add("cccc");

d.Add("eeee");

d.Add("fffffffff");

s.RozpocznijNasłuchiwanie(d); //rozpoczęcie pracy serwera (dane)

s.KonsolidujDane(); //konsolidacja danych

Console.WriteLine();

foreach (var item in d) //dane w porządku wejściowym...

{

Console.WriteLine(item);

}

Console.WriteLine();

foreach (var item in s.wynik) //...i wyjściowym po konsolidacji

{

Console.WriteLine(item);

}

s.ZapiszSerwer.ZmieńŚcieżkę(""); //zapis do pliku...

s.ZapiszSerwer.ZmieńNazwęPliku("wyniki");

foreach (var item in s.wynik)

{

s.ZapiszSerwer.ZapiszTekstowo(item);

}

Console.WriteLine(s.OdczytajSerwer.OdczytajTekstowo("wyniki.dat")); //...i odczyt

string str = s.OdczytajSerwer.OdczytajTekstowo("wyniki.dat").Trim();

Console.WriteLine(str);

Console.ReadKey();

}

UWAGA

na konsoli serwera będą wyświetlane następujące informacje:

Klient otrzymał dane. - chyba wiadomo, a jeśli nie to są dane które otrzymał klient

jakieś liczby - są to parametry wykorzystywane do rozpoznawania co wysyła klient serwerowi (np. czy chce dane, czy wysyła dane):

0 - prośba o dane,

1 + inna liczba np. 14 - wysłanie danych o indeksie 4 (wykorzystywane do konsolidacji),

2 - wysłanie raportu o błędach,

3 + inna liczba np. 35 - prośba o dane o indeksie 5s

jakiś string - hasło, którym klient próbuje się zalogować

oraz dane wynikowe przesłane przez klientów

generalnie konsole wyświetla wszystkie dane przesyłane między serwerem a klientem